

# 天下一 Game Battle Contest オープンベータテスト

参加マニュアル

ポータルサイトでUserIDとPassword入力してログインします

初回は新規登録

2回目以降はログインをクリック

## 天下一GameBattleContest(β)

新規登録もしくはログインしてください。

UserID (半角英数字, ハイフン, アンダースコア 3-20文字) \*

Password (半角 8-50文字) \*

新規登録

ログイン

# トップにはお知らせやゲームに参加するトークンなどが表示されます

## 天下一GameBattleContest(β)

[トップ](#)[質問と回答](#)[ランキング](#)[対戦ログ](#)[クレジット](#)

### ユーザ情報

ユーザID: tenka1obt

[再発行](#)

トークン: c999e7a7a7e73adf11101142f43c2ff482ac52adcb904c86b62572798d06e9a8

#### あなたのAPI

<https://obt-dev.tenka1.klab.jp/api/game>

<https://obt-dev.tenka1.klab.jp/api/stage/1>

<https://obt-dev.tenka1.klab.jp/api/claim/c999e7a7a7e73adf11101142f43c2ff482ac52adcb904c86b62572798d06e9a8/1/1>

<https://obt-dev.tenka1.klab.jp/api/edges/c999e7a7a7e73adf11101142f43c2ff482ac52adcb904c86b62572798d06e9a8/1>

<https://obt-dev.tenka1.klab.jp/api/ranking/c999e7a7a7e73adf11101142f43c2ff482ac52adcb904c86b62572798d06e9a8/1>

[ビジュアライザを開く](#)

現在進行中のゲームを  
閲覧するビジュアライザ  
を起動できます



トークンを再発行した場合古いトークンは使用できなくなります

APIの詳細はマニュアルのAPI仕様を参照してください

# 質問と回答では運営に質問を送信できます 他の人の質問も公開される場合があります

## 天下一GameBattleContest(β)

[トップ](#) [質問と回答](#) [ランキング](#) [対戦ログ](#) [クレジット](#)

### コンテストについて質問する

質問

質問を送信

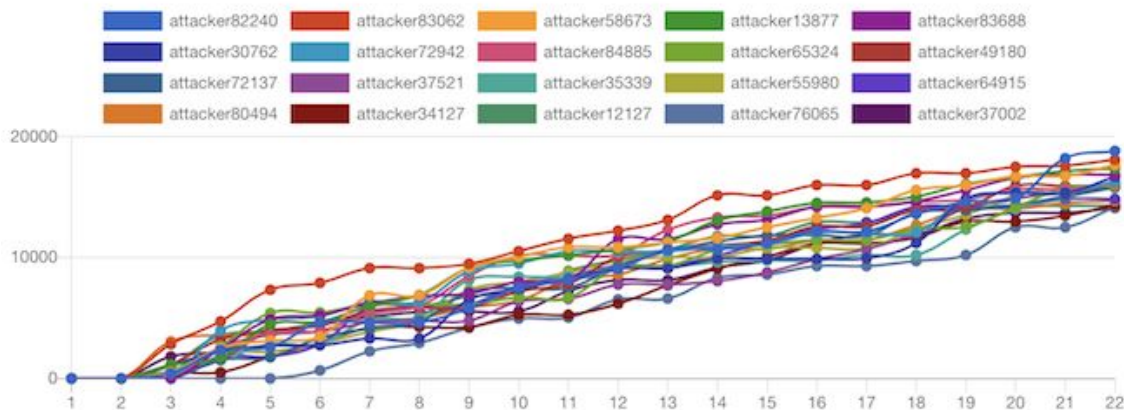
ID	質問	返信	更新時刻	全体公開
12	質問の例です。	質問の返信です。	2019-12-19T13:01:22+09:00	No

ランキングには累積スコアのランキングが表示されます  
TOP100のユーザとTOP20のグラフが表示されます

## 天下—GameBattleContest(β)

トップ 質問と回答 **ランキング** 対戦ログ クレジット

### ランキング



累積スコアの順位を競います

あなたの順位 : (ランク外)

対戦ログでは終了したゲームの順位が確認できます

ゲームIDやユーザIDをクリックすると特定のゲームやユーザのスコアが確認できます

## 天下一GameBattleContest(β)

[トップ](#) [質問と回答](#) [ランキング](#) [対戦ログ](#) [クレジット](#)

対戦ログ(ユーザID: tenka1obt)

ゲームID	順位	スコア	スコア倍率
1	-	0.00	1.00
2	-	0.00	1.00
3	-	0.00	1.00
4	-	0.00	1.00
5	-	0.00	1.00
6	-	0.00	1.00
7	-	0.00	1.00
8	-	0.00	1.00
9	-	0.00	1.00
10	-	0.00	1.00

終了したゲームの  
スコア × スコア倍率  
の和が累積スコア





# ビジュアライザの使い方

# UI説明





# 辺のID・辺を取得した人数・辺の容量を確認

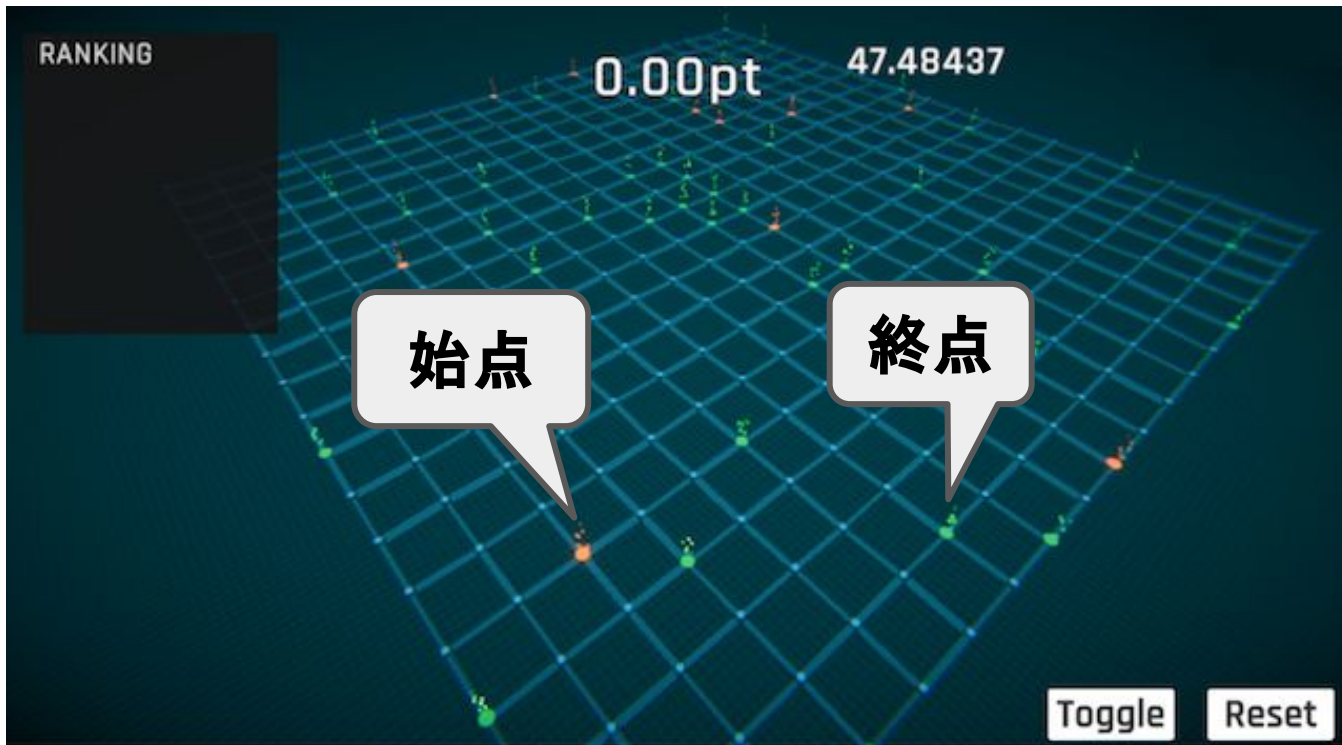


辺にマウスを重ねる  
ことで...

- ・edge\_index
- ・辺を取得した人数
- ・辺の容量

を確認できます

# 始点と終点



赤色の点が始点です。

粒子が出ていく  
アニメーションが  
されています。

緑色の点が終点です。

粒子が入ってくる  
アニメーションが  
されています。

※ 終点の緑色は  
青色に変更となりました。

# カメラ移動などについて

## キーボードでの操作

### 移動

WASDキー  
矢印キー

シフトキー押しながら移動  
移動速度が加速

## マウスでの操作

### 移動

右ボタンドラッグ

### 辺の取得

辺をクリック

### 拡大・縮小

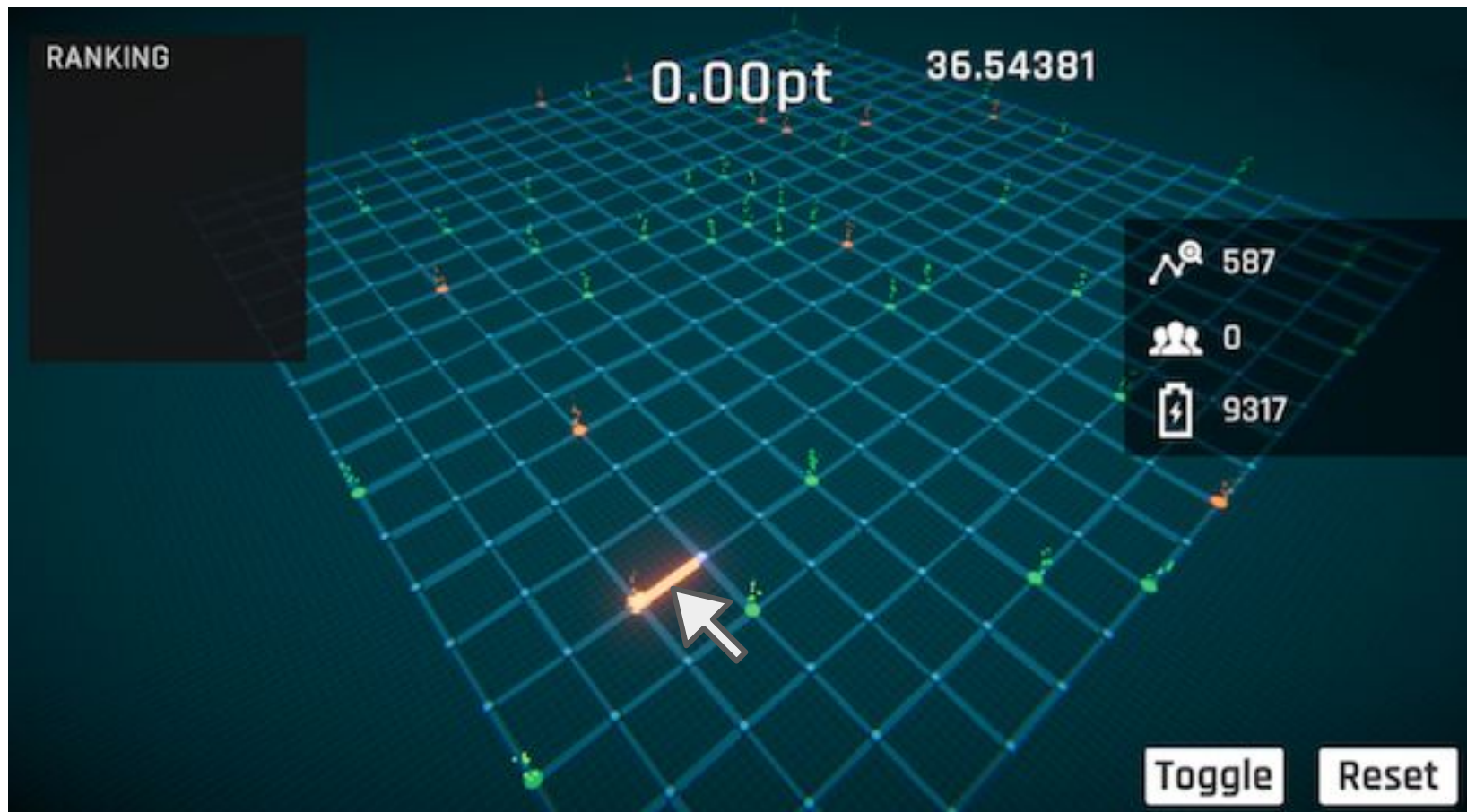
スクロール操作

## ビジュアライザでの辺の取得

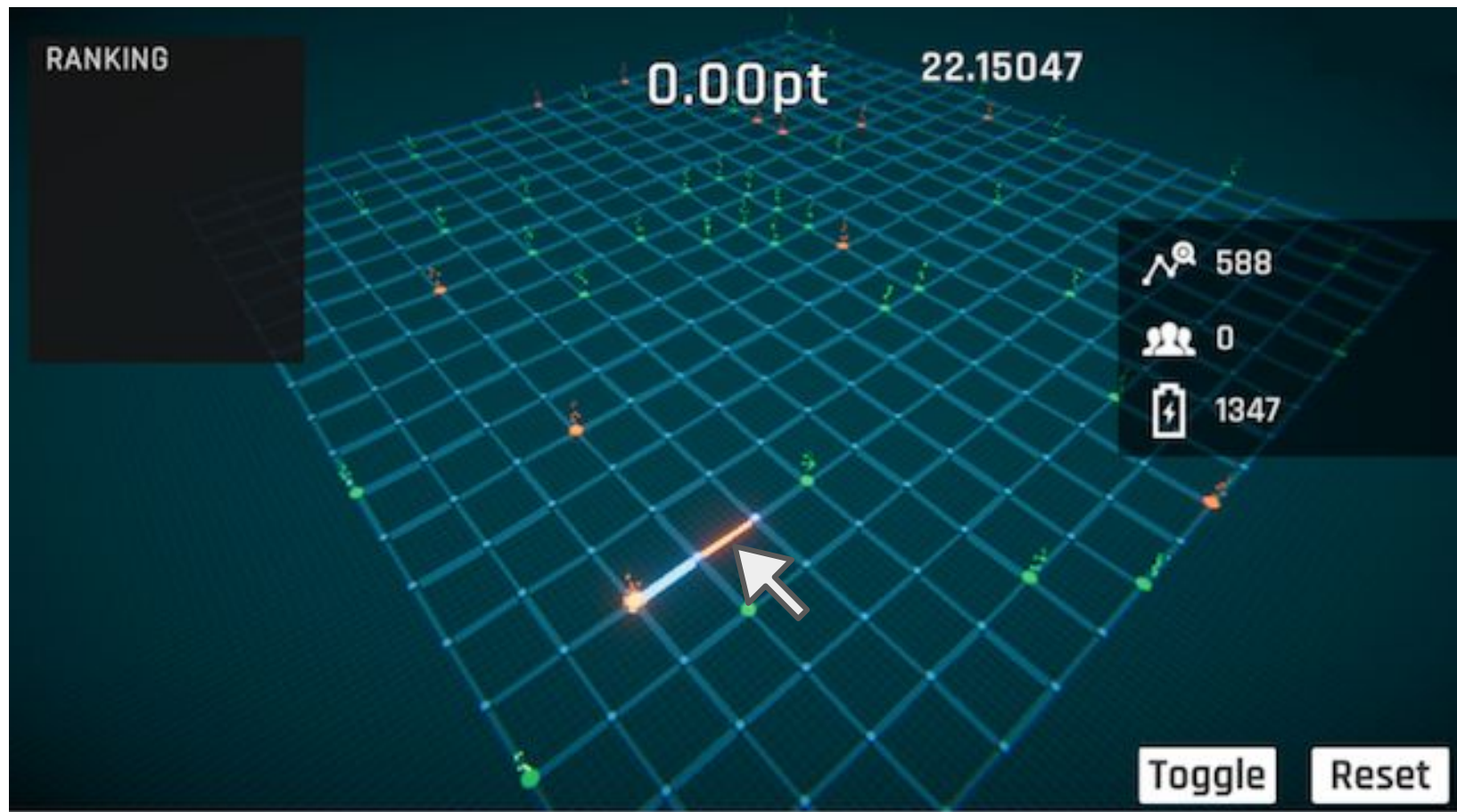
ビジュアライザでも辺の取得ができます  
内部でAPIを使用しています

クリックで辺を取得します

# ビジュアライザでの辺の取得

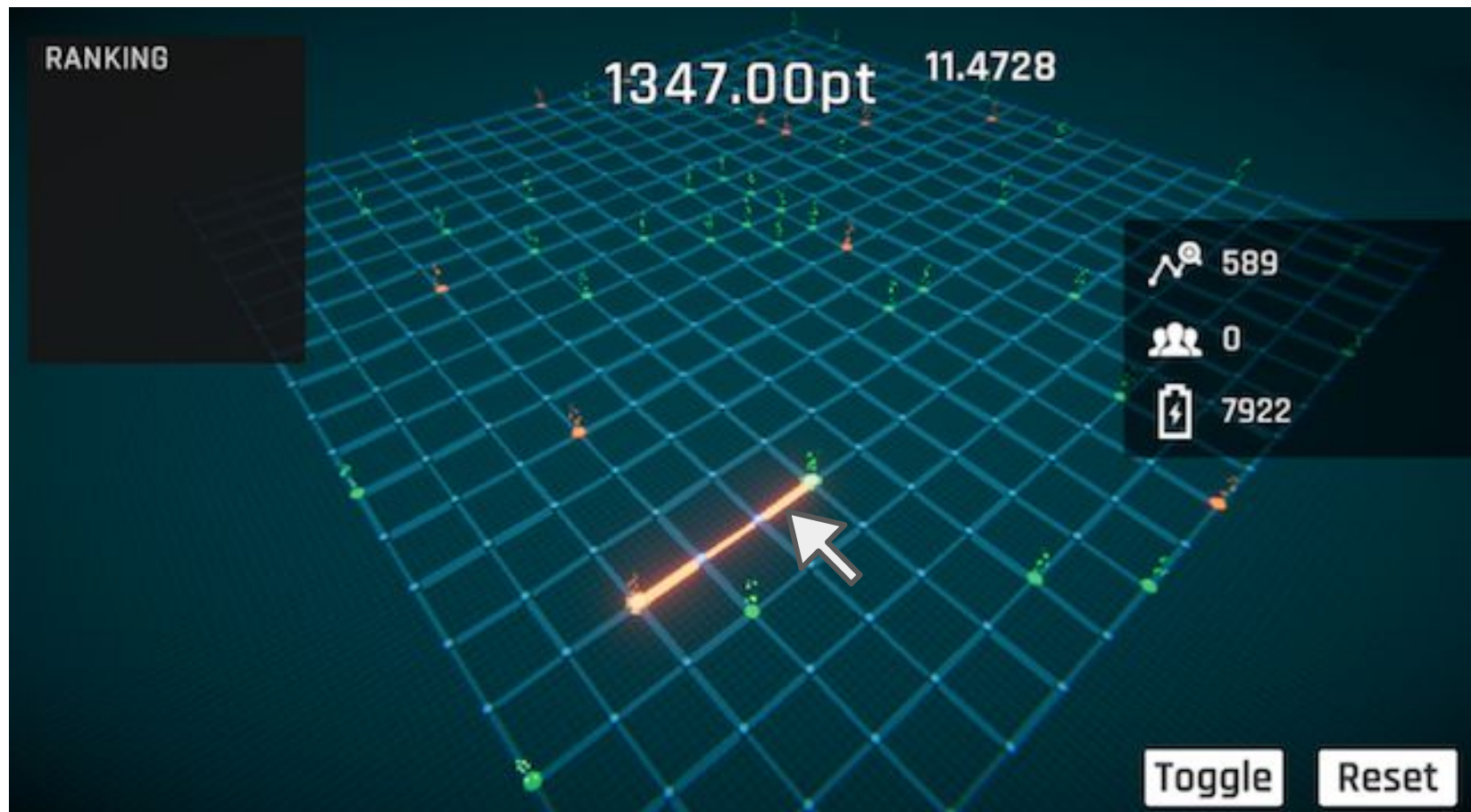


# ビジュアライザでの辺の取得





# ビジュアライザでの辺の取得

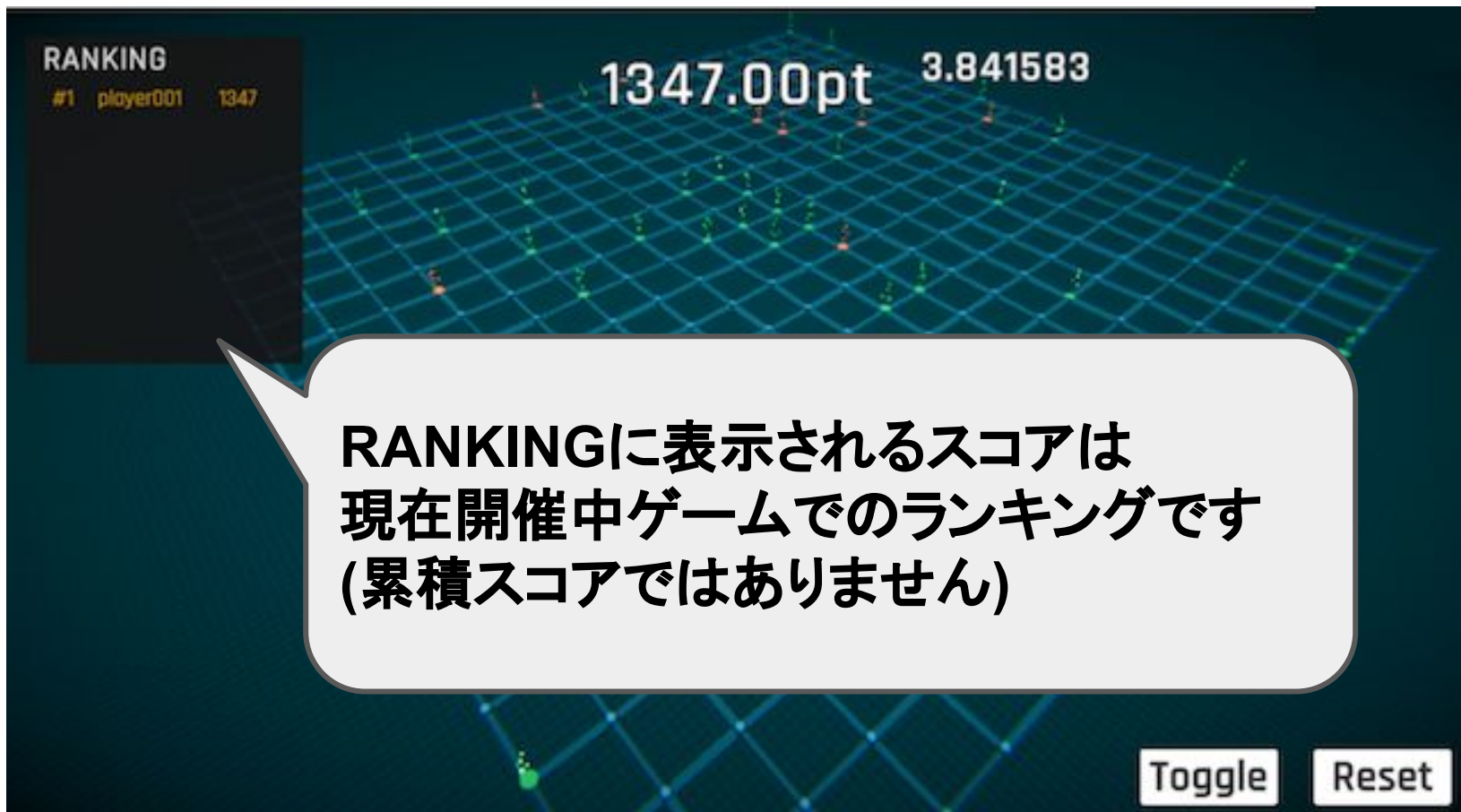


# ビジュアライザでの辺の取得





# ビジュアライザでの辺の取得



**RANKINGに表示されるスコアは  
現在開催中ゲームでのランキングです  
(累積スコアではありません)**

# ビジュアライザでの辺の取得

RANKING

#1 player001 1347

1347.00pt

3.841583

0.5秒以下の間隔で  
辺を取得しようとする  
と、APIはエラーを返し、  
辺の取得に失敗します

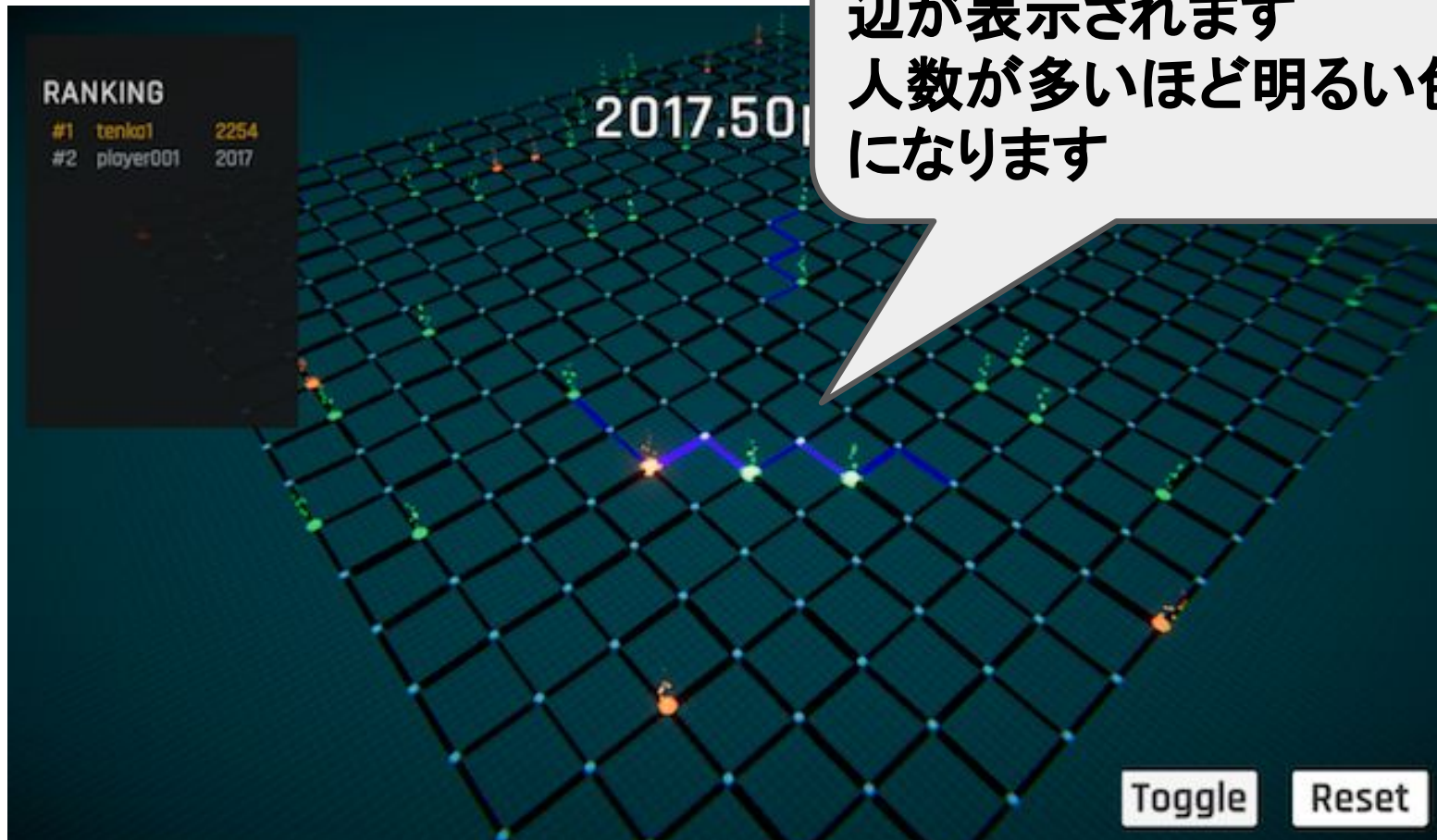
Toggle

Reset

# Toggleボタンについて



# Toggleボタンについて



他のプレイヤーの取得した  
辺が表示されます  
人数が多いほど明るい色  
になります

# botの作り方



# APIを使ってゲームに参加するbotを作ります

## リクエスト/レスポンスの詳細はAPI仕様を参照してください

### API仕様

以下の5種類のAPIを使用してゲームに参加します。

```
GET /api/game
GET /api/stage/<game_id>
GET /api/claim/<token>/<game_id>/<edge_index>
GET /api/edges/<token>/<game_id>
GET /api/ranking/<token>/<game_id>
```

**token** は ポータルサイトトップに記載されています。

### 天下一GameBattleContest(β)

[トップ](#) [質問と回答](#) [ランキング](#) [対戦ログ](#) [クレジット](#)

### ユーザ情報

ユーザID: tenka1obt

再発行

トークン: c999e7a7a7e73adf1101142f43c2ff482ac52adcb904c86b62572798d06e9a8

### あなたのAPI

<https://obt-dev.tenka1.klab.jp/api/game>

<https://obt-dev.tenka1.klab.jp/api/stage/1>

<https://obt-dev.tenka1.klab.jp/api/claim/c999e7a7a7e73adf1101142f43c2ff482ac52adcb904c86b62572798d06e9a8/1/1>

<https://obt-dev.tenka1.klab.jp/api/edges/c999e7a7a7e73adf1101142f43c2ff482ac52adcb904c86b62572798d06e9a8/1>

<https://obt-dev.tenka1.klab.jp/api/ranking/c999e7a7a7e73adf1101142f43c2ff482ac52adcb904c86b62572798d06e9a8/1>

ビジュアライザを開く

# APIはすべてGETリクエストを使用します ブラウザでもレスポンスを確認することができます

天下一GameBattleContest(β)

トップ 質問と回答 ランキング 対戦ログ クレジット

ユーザ情報

ユーザID: tenka1obt 再発行

トークン: c999e7a7a7e73adf11101142f43c2ff482ac52adcb904c86b62572798d06e9a8

あなたのAPI

- <https://obt-dev.tenka1.klab.jp/api/game>
- <https://obt-dev.tenka1.klab.jp/api/stage/1>
- <https://obt-dev.tenka1.klab.jp/api/claim/c999e7a7a7e73adf11101142f43c2ff482ac52adcb904c86b62572798d06e9a8/1/1>
- <https://obt-dev.tenka1.klab.jp/api/edges/c999e7a7a7e73adf11101142f43c2ff482ac52adcb904c86b62572798d06e9a8/1>
- <https://obt-dev.tenka1.klab.jp/api/ranking/c999e7a7a7e73adf11101142f43c2ff482ac52adcb904c86b62572798d06e9a8/1>

ビジュアライザを開く

https://obt-dev.tenka1.klab.jp/api/game

16  
9033

プログラムからAPIを呼び出します  
API呼び出しが行えるなら、プログラミング言語の制限は  
ありません

```
# GET /api/game
game = requests.get(f'{GAME_SERVER}/api/game').text
game_id, remaining_ms = list(map(int, game.split()))
print(f"ゲームID {game_id}")
print(f"残り時間 {remaining_ms}ms")
```



# サンプルコード

ランダムに辺を取得して点数計算を行うサンプルコードが利用できます

python3の実行環境が必要です

<https://www.python.org/downloads/>

問題文ページにあるサンプルコードをダウンロードし実行してください